

Regulamin Konkursu

NA STRONĘ INTERNETOWĄ PUŁAPKI CYFROWEGO ŚWIATA

§1. Organizator

Organizatorem Konkursu jest Zespół Szkół im. Zjednoczonej Europy w Oławie.

Sponsorzy: Starostwo Powiatowe w Oławie.

§2. Cele Konkursu

- poznanie i promocja uzdolnionej informatycznie młodzieży
- rozwijanie zainteresowań informatycznych młodzieży,
- popularyzowanie wykorzystania komputera do rozwiązywania problemów,
- stworzenie możliwości szlachetnej rywalizacji uczniów najzdolniejszych,
- promowanie bezpiecznego korzystania z Internetu,
- stworzenie zaplecza edukacyjnego poprzez zaangażowanie uczniów i nauczycieli w tworzenie pomocy dydaktycznych w oparciu o media elektroniczne,

§3. Uczestnicy konkursu

Uczestnikami Konkursu mogą być uczniowie wszystkich typów szkół ponadgimnazjalnych i ponadpodstawowych.

§4. Terminarz Konkursu

Ogłoszenie Konkursu oraz rozesłanie do szkół zaproszeń do 10 marca 2023 r.

Etap międzypowiatowy - Finał Konkursu – przeprowadzi komisja powołana przez ZS nr 2 w Oławie w dniu finału.

§5. Zasady prowadzenia Konkursu

1. Do udziału w konkursie uczniowie są zgłaszani przez swoich nauczycieli.
2. Warunki udziału w konkursie:

wykonanie strony internetowej pod tytułem – **PULAPKI CYFROWEGO ŚWIATA**

- zwanej dalej Projektem,
 - projekt musi być zgodny z pozostałymi postanowieniami regulaminu,
 - dopełnienie wszystkich wymienionych w regulaminie formalności, takich jak np. zgłoszenie ucznia, zarejestrowanie Projektu.
3. Projekt zgłoszony do konkursu musi być stworzony specjalnie dla celów konkursu.
 4. Projekty muszą spełniać następujące warunki:
 1. Nie mogą zawierać treści oraz elementów, których wykorzystywanie jest związane z opłaceniem odpowiednich licencji (np. zdjęcia z płatnych serwisów, licencje ZAIKS).
 2. Projekty zgłoszone do konkursu muszą być zgodne z polskim prawem. Między innymi oznacza to przestrzeganie **praw autorskich** i nie zamieszczanie treści powszechnie uznanych za szkodliwe, niewłaściwe, nielegalne lub niemoralne. Wszystkie cytaty (teksty, zdjęcia, itp.) muszą posiadać informację o źródle pochodzenia oraz autorze.
 3. Muszą posiadać podstronę z informacją o autorze i szkole

§6. Zgłoszenie uczestników oraz przesłanie prac.

Zgłoszenia do etapu powiatowego należy dokonać poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego. Wydrukowaną kopię formularza wraz z podpisem opiekuna należy przesłać pocztą elektroniczną

@: agnieszka.jurczak@zsp2olawa.edu.pl z tytułem Kreator

1. Zgłoszenia udziału w konkursie będą przyjmowane w terminie do **31 marca 2024r.**
2. Do etapu międzypowiatowego każda szkoła (zespół szkół) może zgłosić maksymalnie 3 uczniów.
3. Prace projektowe muszą zostać umieszczone na dowolnym serwerze.

§7. Komisja Konkursowa

1. Projekty zgłoszone i umieszczone na serwerach będą dopuszczone do finału i oceniane przez jury, w skład, którego wejdą wytypowani nauczyciele szkół ponadpodstawowych oraz ewentualnie gość specjalny.

§8. Nagrody i wyróżnienia

1. Nagrody konkursowe zostaną wręczone podczas Finału Konkursu, który odbędzie się w kwietniu 2024r. na terenie szkoły organizatora.
2. Proponowane nagrody: akcesoria komputerowe, książki, talony itp.

§9. Przebieg Konkursu.

1. W czasie trwania Finału Konkursu każdy z jego uczestników zaprezentuje swoją pracę przed Komisją Konkursową, która dokona ustalenia kolejności konkursowej zaprezentowanych prac.

2. Sposób oceny prac przez Komisję Konkursową:

Każda strona będzie oceniana wg podanych kryteriów: design, treść, technologie.

- **zawartość** - treść, obrazy, zdjęcia i inne elementy, unikalne treści w prezentacji.
- **design** - wygląd graficzny strony, czytelność, przejrzystość, estetyka, wykonanie, kompozycja, staranność, unikalność.
- **nawigacja** - menu pomagające w poruszaniu, wyszukiwarka na stronie, mapa strony i inne elementy.
- **szybkość** - czas ładowania strony głównej i podstron.
- **dostępność** - spójność danych, dostosowanie do różnych rozdzielczości, działanie pod różnymi przeglądarkami, kontrast między tłem a tekstem, wielkość czcionki, łączenie kolorów.
- **technologie** - ważne czy strona jest napisana tylko przy pomocy HTML, czy zostały użyte także inne technologie (PHP, ASP, JavaScript, DHTML, Flash itd.). Będziemy zwracać uwagę na to, czy strona oparta jest o darmowe skrypty, CMS-y, czy została wykonana w całości przez autora.
- **prezentacja** – w tej części sprawdzana jest umiejętność mówienia, wiedza w zakresie wyznaczonym przez temat, umiejętność formułowania odpowiedzi, umiejętność obrony własnego stanowiska, sprawność oraz poprawność językowa.

L. p.	Kryterium oceny	Maksymalna liczba punktów
1	Zawartość - treść, obrazy, zdjęcia i inne elementy, unikalne treści w prezentacji.	30

2	Design - wygląd graficzny strony, czytelność, przejrzystość, estetyka, wykonanie, kompozycja, staranność, unikalność.	10
3	Nawigacja - menu pomagające w poruszaniu, wyszukiwarka na stronie, mapa strony i inne elementy.	10
4	Szybkość działania - czas ładowania strony głównej i podstron.	10
5	Dostępność - spójność danych, dostosowanie do różnych rozdzielczości, działanie pod różnymi przeglądarkami, kontrast między tłem a tekstem, wielkość czcionki, łączenie kolorów.	10
6	Technologie - ważne czy strona jest napisana tylko przy pomocy HTML, czy zostały użyte także inne technologie (PHP, ASP, JavaScript, DHTML, Flash itd.). Będziemy zwracać uwagę na to, czy strona oparta jest o darmowe skrypty, CMS-y, czy została wykonana w całości przez autora.	20
7	Prezentacja strony - w tej części sprawdzana jest umiejętność mówienia, wiedza w zakresie wyznaczonym przez temat, umiejętność formułowania odpowiedzi, umiejętność obrony własnego stanowiska, sprawność oraz poprawność językowa.	10
-	Razem	100

Nie będą oceniane prace zawierające treści obraźliwe, pornograficzne, komercyjne itp.

§3. Postanowienia końcowe

1. Za autora pracy nagrodzonej w rozumieniu niniejszego paragrafu rozumie się osobę zgłaszającą do Konkursu Stronę WWW, której przyznano nagrodę lub wyróżnienie przewidziane regulaminem.
2. Organizatorowi Konkursu względem nadesłanych prac, bez żadnych dodatkowych ustaleń przysługuje prawo:
 - wprowadzenia do pamięci komputera;

- publicznego wykonania albo publicznego odtworzenia;
- wystawienia, wyświetlenia, zamieszczenia w Internecie.

3. Ostateczna interpretacja niniejszego Regulaminu należy do Organizatora Konkursu.

Zadanie konkursowe:

Opracować stronę internetową pod tytułem:

PUŁAPKI CYFROWEGO ŚWIATA

• Wymagane jest umieszczenie informacji o następującej treści: „**Strona została wykonana na potrzeby konkursu Kreator**”.

• Grafika umieszczona na stronie powinna być autorska.

Wymagania, co do sposobu tworzenia strony (technologie):

• Mile widziane jest skorzystanie z technologii dodatkowych, takich jak JavaScript, Flash, Python i innych

• Strona musi poprawnie wyświetlać się w następujących przeglądarkach: Mozilla Firefox, Google Chrome, Internet Explorer, Opera.

• Promowane są rozwiązania autorskie.

Terminarz

FINAL POWIATOWY- kwiecień 2024r.

Organizatorzy :

Zespół Szkół im. Zjednoczonej Europy w Oławie

Osoba kontaktowa: Agnieszka Jurczak

Sponsorzy: Starostwo Powiatowe w Oławie

UWAGA! Do KARTY ZGŁOSZENIA UCZESTNICTWA W KONKURSIE należy dołączyć wypełniony i podpisany dla każdego ucznia: ZGODĘ RODZICÓW NA UDZIAŁ UCZNIĄ W KONKURSIE, ZGODĘ NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH oraz ZGODĘ NA WYKORZYSTANIE WIZERUNKU.